



ECDL
Foundation

ECDL / ICDL Web Editing
Syllabus Version 2.0

ECDL / ICDL Web dizajn
Nastavni plan verzija 2.0

Purpose

This document details the syllabus for *ECDL / ICDL Web Editing*. The syllabus describes, through learning outcomes, the knowledge and skills that a candidate for *ECDL / ICDL Web Editing* should possess. The syllabus also provides the basis for the theory and practice-based test in this module.

Copyright © 2007 ECDL Foundation

All rights reserved. No part of this publication may be reproduced in any form except as permitted by ECDL Foundation. Enquiries for permission to reproduce material should be directed to ECDL Foundation.

Disclaimer

Although every care has been taken by ECDL Foundation in the preparation of this publication, no warranty is given by ECDL Foundation, as publisher, as to the completeness of the information contained within it and neither shall ECDL Foundation be responsible or liable for any errors, omissions, inaccuracies, loss or damage whatsoever arising by virtue of such information or any instructions or advice contained within this publication. Changes may be made by ECDL Foundation at its own discretion and at any time without notice.

Cilj

Ovaj dokument detaljno opisuje nastavni plan i program za Web dizajn. Kroz ishode učenja, nastavni plan opisuje znanja i vještina koje kandidat treba imati. Nastavni plan je osnovica za praktično - primijenjeni test u području ovog modula.

Autorsko pravo © 2007 ECDL Fondacija

Sva prava pridržana. Niti jedan dio ove publikacije ne smije se reproducirati ili prenositi u bilo kojem obliku, osim ako je to dozvolila ECDL Fondacija. Upiti za dozvolu za umnožavanje materijala trebaju biti upućeni ECDL Fondaciji.

Izjava o odricanju odgovornosti

European Computer Driving Licence Foundation Ltd. (u daljnjem tekstu: ECDL Fondacija) uložila je najveći mogući trud da bi ova publikacija bila što potpunija i točnija, ali to ne podrazumijeva nikakvo jamstvo ili obvezu. ECDL Fondacija kao izdavač nema obvezu ni odgovornost prema bilo kojoj osobi ili entitetu u vezi s ikakvom štetom ili gubitkom zbog informacija sadržanih u ovoj publikaciji. ECDL Fondacija može napraviti izmjene po vlastitom nahođenju, u bilo koje vrijeme bez prethodne obavijesti.

Prijevod: HRVATSKI INFORMATIČKI ZBOR (HIZ), © 2012

HRVATSKI INFORMATIČKI ZBOR
10000 ZAGREB, Ilica 191e/II

Tel: +385 1 2222722

Fax: +385 1 2222723

E-mail: hiz@hiz.hr, info@ecdln.hr

URL: www.hiz.hr, www.ecdl.hr



ECDL / ICDL Web dizajn

Ovaj modul traži od kandidata razumijevanje ključnih koncepata objavljivanja na web stranici kao i postavljanje i održavanje statičke web stranice.

Ciljevi modula

Uspješni kandidati će moći:

- Razumjeti sve web koncepte i pojmove
- Znati temeljna načela HTML-a kao i korištenje oznaka HTML-a za izmjenu izgleda web stranice
- Koristiti web autorske programe za dizajn i oblikovanje web stranica, formatiranje teksta te rad s hipervezama i tablicama.
- Prepoznati i koristiti uobičajene formate slika i stvoriti web-obrasce na web-stranici.
- Razumjeti i koristiti CSS
- Pripremite web stranice za objavljivanje na web serveru

KATEGORIJA	VJEŠTINE	OZN.	ZADATAK
1 Web koncepti	<i>1.1 Ključni pojmovi</i>	1.1.1	Razumijevanje da Internet podržava niz usluga kao što je World Wide Web (WWW), prijenos datoteka, e-mail, instant messaging (IM).
		1.1.2	Razumjeti termin : klijent/server te razumjeti funkcionalnost i odnos između preglednika i web servera
		1.1.3	Razumjeti pojmove domene, Uniform Resource Locator (URL), hiperveza, web hosting, tražilice
		1.1.4	Razumjeti korištenje osnovnih protokola: Transmission Control Protocol / Internet Protocol (TCP / LP), Hypertext Transfer Protocol (HTTP), File Transfer Protocol (FTP).
	<i>1.2 Web objavljivanje</i>	1.2.1	Identificirati glavne prednosti web stranica: pristup velikom broju ljudi, jednostavnost ažuriranja, interaktivnost publike, troškovne uštede.
		1.2.2	Razumjeti procese stavljanja web stranice <i>online</i> , kao što su: registracija domena, odabir web hosting usluga.
		1.2.3	Prepoznati tehnike optimizacije tražilica, npr: uključujući relevantne meta podatke, uključujući mapu stranice i web linkova, registracija uz pomoć tražilice.
		1.2.4	Prepoznati faktore koji utječu na brzinu skidanja podataka sa web stranice, npr: zvuk, video, grafički formati, animacije, kompresije podataka.
		1.2.5	Prepoznati pripadajuće formate zvuka, videa, grafičkih formata radi optimizacije brzine skidanja podataka sa web stranice.
	<i>1.3 Zakonska pitanja</i>	1.3.1	Razumjeti izraz Autorsko pravo i njegove implikacije na tekst, sliku, zvuk, video dostupan na web stranici.
		1.3.2	Razumijevanje da se povezanost zasniva na jednakosti polja iz jedne s poljem u drugoj tablici.
	2 HTML	<i>2.1 Osnove HTML-a</i>	2.1.1
2.1.2			Razumjeti ulogu W3C konzorcija u razvijanju HTML preporuka. Razumjeti pogodnosti tih preporuka, npr: interna operativnost web stranica preko pretraživača, pojačana dostupnost, dosljedne deklaracije tipova dokumenata.
<i>2.2 Korištenje HTML-a</i>		2.2.1	Korištenje preglednika za gledanje izvornog koda web stranica.
		2.2.2	Korištenje markiranih oznaka za strukturu rasporeda web stranice : <code><html></code> , <code><head></code> , <code><title></code> , <code><body></code> .
		2.2.3	Korištenje markiranih oznaka za razvijanje rasporeda web stranice: <code><h1></code> , <code><h2></code> , <code><p></code> , <code>
</code> , <code><a href></code> , <code></code> .
3 Autorizacija Web-a		<i>3.1 Dizajn</i>	3.1.1
	3.1.2		Prepoznati dobar font, Korištenje fontova, npr: <i>Arial</i> , <i>Courier</i> , <i>Helvetica</i> .
	<i>3.2 Korištenje aplikacije</i>	3.2.1	Otvoriti, zatvoriti aplikaciju za web autorizaciju. Otvoriti, zatvoriti web stranicu.
		3.2.2	Kreirati, pohraniti novu web stranicu na lokaciji na tvrdom disku.

KATEGORIJA	VJEŠTINE	OZN.	ZADATAK
		3.2.3	Kreirati, pohraniti novu web stranicu baziranu na dostupnom predlošku.
		3.2.4	Dodati, promijeniti opisni naslov na stranici.
		3.2.5	Primijeniti razliku iz pogleda izvornog koda u dizajnerski pogled.
	3.3 Poboljšanje produktivnosti	3.3.1	Postaviti osnovne opcije/ prednosti u aplikaciji: zadana tražilica, zadani tip dokumenta, kodiranje, fontovi.
		3.3.2	Korištenje dostupnih <i>Help</i> funkcija.
	3.4 Unos teksta i oblikovanje	3.4.1	Umetnuti, izmijeniti, obrisati tekst.
		3.4.2	Razumjeti i upotrijebiti relativnu veličinu fonta.
		3.4.3	Primijeniti oblikovanje teksta: <i>bold</i> , <i>italic</i> , tip fonta i boju.
	3.5 Oblikovanje odlomaka	3.5.1	Postaviti svojstva odlomka.
		3.5.2	Umetnuti, ukloniti pauzu u odlomku ili rečenici.
		3.5.3	Kreirati, izmijeniti numeriranu (<i>numbered</i>), grafičku (<i>bulleted</i>) listu
	3.6 Oblikovanje stranica	3.6.1	Postaviti margine na stranici: gornja, donja, lijeva, desna.
		3.6.2	Dodati, izmijeniti, ukloniti boju stranice ili slike.
		3.6.3	Promijeniti boju hiperveze na stranici: <i>visited</i> , <i>active</i> , <i>unvisited</i> .
	3.7 Hiperveze	3.7.1	Razumjeti termine apsolutna i relativna hiperveza.
		3.7.2	Umetnuti, promijeniti, ukloniti hipervezu: tekst, slika.
		3.7.3	Umetnuti, promijeniti, ukloniti e-mail hipervezu: tekst, slika.
		3.7.4	Definirati cilj hiperveze: <i>same window</i> , <i>new window</i> .
		3.7.5	Postaviti polazišnu točku (<i>anchor</i>), umetnuti link do polazišne točke.
	3.8 Tablice	3.8.1	Umetnuti, obrisati tablicu.
		3.8.2	Umetnuti, promijeniti područje u tablici.
		3.8.3	Poravnati tablicu: lijevo, desno, centar.
		3.8.4	Umetnuti, obrisati stupce i retke.
		3.8.5	Izmijeniti širinu stupca, visinu retka.
		3.8.6	Spojiti, razdvojiti ćelije.
		3.8.7	Izmijeniti širinu rubova tablice (<i>border width</i>), boju pozadine ćelije (<i>cell padding</i>), razmak ćelije (<i>cell spacing</i>).
		3.8.8	Promijeniti boju pozadine, sliku pozadine, slike unutar ćelije i cijele tablice.
		3.8.9	Dodati, ukloniti grafičku ili slikovnu pozadinu tablice.
4 Korištenje objekta	4.1 Grafički objekti	4.1.1	Dodati, ukloniti sliku sa web stranice.
		4.1.2	Postaviti, izmijeniti attribute slike: <i>size</i> , <i>border</i> , <i>alignment</i> , <i>alternative text</i> .
	4.2 Forme	4.2.1	Umetnuti formu na web stranicu.
		4.2.2	Dodati, ukloniti jednu liniju, više linija, tekstualno polje.
		4.2.3	Dodati, ukloniti polje forme (<i>form field</i>): <i>drop-down</i> , <i>check box</i> , <i>radio button</i> .
		4.2.4	Postaviti, izmijeniti postavke polja forme: <i>text field</i> , <i>drop-down</i> , <i>check box</i> , <i>radio button</i> .
		4.2.5	Dodati, ukloniti tipke za predaju (submit), resetiranje (reset).
		4.2.6	Postaviti, izmijeniti postavke za tipke predati, resetirati.
		4.2.7	Postaviti, izmijeniti akciju forme (<i>form action</i>) za slanje izlazne forme putem mail-a.
5 Stilovi	5.1 CSS koncepti	5.1.1	Razumjeti pojam <i>Cascading Style Sheets (CSS)</i> , njihovu uporabu i korist.
		5.1.2	Prepoznati glavne pristupe primjeni stilova: <i>inline</i> , <i>internal</i> , <i>external</i> .
		5.1.3	Razumjeti strukturu CSS pravila: <i>selector</i> i <i>declaration (property, value)</i> .
	5.2 Korištenje CSS	5.2.1	Kreirati, pohraniti novu CSS datoteku.
		5.2.2	Kreirati, izmijeniti CSS pravila: boja, pozadina, font.
		5.2.3	Staviti u privitak eksterni (vanjski) CCS na web stranici.
6 Pripremiti učitavanje	6.1. Provjera	6.1.1	Identificirati i popraviti neispravne linkove na web stranici.
		6.1.2	Prepoznati pravilnu uporabu sadržaja na web stranici: uključujući datum zadnjeg ažuriranja, detalji softvera potrebnog za otvaranje, gledanje podataka, osiguravajući kompatibilnost sadržaja sa drugim web pretraživačima.
		6.1.3	Provjeriti pravopis web stranice i izvršiti potrebne ispravke.

KATEGORIJA	VJEŠTINE	OZN.	ZADATAK
	6.2 <i>Publikacija</i>	6.2.1	Razumjeti proces učitavanja (<i>upload</i>), preuzimanja (<i>download</i>) web stranice na web server i sa web servera.
		6.2.2	Učitati (<i>upload</i>), preuzeti (<i>download</i>) web stranicu na server i sa servera.